



BANDO DI REGATA

Comitato Organizzatore

Il comitato organizzatore del Campionato denominato “Altura – World Long Race Championship 2012/13” (abbreviato WLRC12) è formato da un gruppo di skipper virtuali associatisi spontaneamente e che dedicano gratuitamente e spontaneamente il loro lavoro per questo evento. Alcuni di loro lavorano anche in rappresentanza di alcuni Club virtuali : intendiamo ringraziare tutti singolarmente e come Club.

In questa edizione collaborano (Comitato Organizzativo) :

Cer@ e Alberto22 per VSKAlive
Jacopo per VSKSailing (I-Team)
Krio per KD-Team
Lepeiro per VSK Espana
Marco SUI per VSK WEB
Matteo e Germana per GWALL
Maxesp per Cattivik Team
OMR per Virtual Winds
Skypyno per VSKItalia

Vskitalia mette a disposizione le strutture web.

Si ringraziano Molox (I-team) per la grafica del sito e Alberto22 (VSKA) per le skin ufficiali e le clip pubblicitarie

1- Regole

Le regate saranno disciplinate dalle Regole come definite dal documento “Istruzioni di Regata” e dalle regole del simulatore Virtualskipper5, nonché da ogni altro documento indicato dal Comitato Organizzatore, dal Comitato di Regata o dal Comitato per le Proteste.

La composizione dei comitati verrà precisata nelle S.I. che verranno pubblicate ALMENO una settimana prima dell’inizio del Campionato.

E’ previsto l’utilizzo delle RRS ISAF 2009-2012 con le limitazioni che verranno descritte nelle Istruzioni di Regata dovute alle necessità virtuali e del Simulatore utilizzato.

Ogni cancellazione , aggiunta o modifica delle N.o.R. e/o delle S.I. verrà comunicata tramite forum ed avrà valore dalla regata successiva alla data di pubblicazione della comunicazione.



BANDO DI REGATA

2- Iscrizioni

Chiunque, in possesso del software VSK5, 32ndAC con patch e VSK5online, si sia registrato nel sito www.vskitalia.com/altura2, può iscriversi al WLRC12; non sono richieste tasse di iscrizione. Il comitato organizzatore si riserva la possibilità di accettare o meno l'iscrizione.

3- Classi ammesse

Sono ammesse le seguenti Classi di Barche Virtuali :

ORMA_v2
Avaler60
MaxiTri
TP52
Imoca
VO70_v2

Nel sito verranno messi a disposizione i file di installazione nella sezione download.

4- Campi di regata

I campi di regata realizzati ad hoc per ogni barca verranno messi a disposizione nella sezione download del sito ALMENO due settimane prima della data di utilizzo.
La durata di ogni regata non deve essere meno di 35 minuti e non più di 50 minuti.

5- Calendario

Il calendario delle gare verrà ufficializzato nelle pagine web del sito unitamente alle Istruzioni di Regata ALMENO una settimana prima dell'inizio del Campionato.
Il WLRC12 avrà inizio comunque il 16 Ottobre 2012 e terminerà a Gennaio 2013.

6- Formato della manifestazione

Il WLRC12 prevederà una serie di 8 (otto) regate di qualifica, due regate di semifinale e due regate di finale.

Sono previsti due risultati scartabili tra le 8 regate di qualifica.

Gli skipper verranno divisi in gruppi di massimo 20 skipper per gruppo con la possibilità, da parte del comitato di regata, di modificarli a suo insindacabile giudizio.

Nella prima gara i gruppi saranno formati con metodo "casuale", poi nelle gare successive viene adottato il metodo delle teste di serie; Nelle gare 4 e 8 i gruppi saranno organizzati in base alla classifica reale.



BANDO DI REGATA

6- Formato della manifestazione (segue)

Alle semifinali saranno ammessi i primi 40 skipper risultanti dalla classifica generale finale delle regate di qualifica (inclusi scarti) e verranno distribuiti nei gruppi a seconda della loro classifica generale.

G1		G2
1		-
-		2
-		3
4		-
5		-
-		6

Nella seconda regata, gli skipper verranno incrociati secondo lo schema :

G1		G2
1		-
-		2
3		-
-		4
5		-
-		6

7- Appuntamenti

Gli appuntamenti per le regate sono definiti come segue :

Ore 22,00 (CET) : Ritrovo in Chat testuale e/o in Teamspeak degli host e del comitato organizzatore.

Ore 22,10 : apertura dei campi di regata.

Ore 22,25 : Start per test lag e controllo presenze.

Ore 22,30 : Start della regata.

Le regate saranno lanciate in modalità tattica e penalità automatiche e le mappe dovranno essere riconosciute come le mappe "ufficiali" ; queste dovranno essere fornite di password , mentre le relative copie di "test" potranno essere aperte con l'editor del simulatore.

8- Procedure

Le procedure di partenza, le procedure e la gestione delle penalità e la documentazione di rito (screenshots , replay) verranno definiti nelle Istruzioni di Regata.